

이 포지션에서 정말 뽑고 싶은 사람은 누구일까요?

이 포지션, 내가 지원해도 될까?

부서장의 눈으로 빠르게 판단하세요. 정말 뽑고 싶은 사람을 파악하고, 내 경험으로 그 역할을 해낼 근거를 세웁니다.

결과물 1

부서장이 뽑으려는 사람

항목의 목록이 아니라, 한 사람의 해체도로 읽었습니다.

그 일을 해낼 사람의 상

깊은 소프트웨어 개발 전문성을 바탕으로 기술을 구조화하여 가르칠 수 있으며, 산업의 요구를 교육 과정으로 번역해내는 아키텍트.

- 복잡한 컴퓨터 공학 및 AI 개념을 초심자도 소화할 수 있도록 단계별로 구조화하는 능력
- 개발 현장에서 실제로 쓰이는 기술과 역량을 판별하고 이를 평가 지표로 변환하는 통찰력
- 다양한 배경의 교육생과 코치진, 이해관계자들을 조율하며 교육 목표를 향해 이끄는 리더십
- 교육 운영 데이터를 분석하여 커리큘럼과 학습 관리 시스템을 지속적으로 개선하는 기획력

이 부서의 실제 일

크래프톤 정글의 SW/AI 교육 전략을 총괄하며, 단순한 지식 전달을 넘어 실무 역량과 문제 해결력을 갖춘 개발자를 길러내는 커리큘럼 아키텍처와 평가 체계를 설계합니다. 교육생의 선발부터 학습, 평가, 취업 연계까지 이어지는 전체 교육 여정을 데이터 기반으로 고도화하고 시스템화하는 역할을 수행합니다.

01 원하는 사람

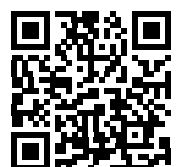
02 지원할 근거

03 이력서와 면접

실제 서비스 화면 · 가상 인물 정보로 재구성한 시연

관심 공고 하나로 시작하세요.

rolefit.mindcanvas.co.kr



한 사람의 상에서, 나의 스토리까지.

- 01** 부서장이 뽑으려는 사람을 파악합니다
공고에서 실제 역할과 그 일을 해낼 사람의 상을 읽습니다.
- 02** 내가 그 역할을 해낼 근거를 확인합니다
다른 경험으로 설명할 수 있는 능력과 부족한 근거를 구분합니다.
- 03** 그 사람의 상을 향해 이력서를 씁니다
부서장이 읽고 싶은 순서와 언어로 경험을 재구성합니다.
- 04** 같은 근거로 면접 답변까지 준비합니다
부서장의 예상 질문과 의도를 읽고 답변을 연습합니다.

SW·AI 교육 전략 직무 시연

원하는 사람 기술을 구조화해 가르치고 산업의 요구를 교육으로 옮길 수 있는 사람

내 근거 저수준 소프트웨어 최적화 · 3단계 AI 교육 설계 · 학습 산출물 분석과 평가 루브릭 개발

동일 공고의 실제 분석과 입력 경력을 요약한 시연 사례입니다.

이력서 다음에는, 말로 설명할 준비.

이력서에 맞춘 예상 질문과 답변 초안을 확인하세요.

내 말로 답변을 연습하고 피드백으로 다듬습니다.

총족률은 서비스의 판단 보조 지표이며 실제 합격 확률이 아닙니다.

화면은 가상 인물로 재구성한 독립 시연입니다. 채용 기업과의 제휴를 뜻하지 않습니다.